

Платье Годе - Выкройка #4749

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ВЫБОРУ ТКАНИ: плательные ткани из натуральных или смесовых волокон.

А также вам необходимо: клеевая прокладка, потайная молния.

ПРИПУСКИ НА ШВЫ: припуск по низу изделия и низу рукава — 1.5 см, остальные швы 1 см.

О припусках на швы::

- Если на выкройке двойной контур, припуски на швы уже включены. Они составляют 1 см, если не указано иначе.

- Если у выкройки одинарный контур, припуски на швы не включены, и должны быть добавлены при раскрое.

О требуемой длине ткани:

Внимание! В инструкциях не указано необходимое количество ткани, так как оно зависит от ширины и рисунка ткани, а также Ваших размерных признаков. Прежде всего, распечатайте лекала и разложите их на ширине, соответствующей ширине ткани, которую Вы хотите использовать (обычно от 90 до 150 см), чтобы определить, сколько ткани Вам потребуется. Не забывайте учитывать парные детали и детали со сгибом.



РАСКРОЙ:

Обратите внимание при раскрое:

Обратите внимание на обозначение долевой нити при раскладке деталей. Некоторые детали кроются со сгибом. Это указано на лекале. Перенесите все отметки и другие особенности дизайна (вытачки и т.п.) с лекала на ткань.

При стачивании деталей, обращайтесь внимание на надсечки, они должны совпадать.

Из основной ткани:

1. Верхняя часть спинки - 2 детали
2. Вставка спинки — 2 детали
3. Кокетка полочки — 4 детали
4. Верхняя часть полочки — 1 деталь
5. Вставка полочки — 1 деталь
6. Нижняя центральная часть спинки — 2 детали
7. Нижняя боковая часть спинки — 2 детали

8. Нижняя боковая часть полочки — 2 детали
9. Нижняя центральная часть полочки — 1 деталь
10. Рукав — 2 детали
11. Обтачка горловины спинки - 2 детали
12. Обтачка горловины полочки - 1 деталь

Из клеевой прокладки:

1. Обтачка горловины спинки - 2 детали
2. Обтачка горловины полочки - 1 деталь

Инструкции:

1. Стачать вытачки на верхних деталях спинки, глубины заутюжить к центру спинки. Притачать вставку спинки к верхней части, припуски заутюжить на вставку и обметать.
2. Стачать рельефные срезы нижней части спинки, припуски заутюжить к середине и обметать. Притачать нижнюю часть к вставке, припуски заутюжить на вставку и обметать.
3. Обметать средний срез спинки отдельно на каждой детали. Стачать средний срез спинки от метки молнии вниз. Припуски шва разутюжить, приутюживая разрез. Втачать застежку молнию.
4. Сложить обтачку горловины полочки с верхней частью лицевыми сторонами внутрь и обтачать вырез горловины. Припуски в уголке рассечь, вывернуть обтачку на изнаночную сторону, приутюжить.
5. По верхнему срезу верхней части полочки проложить строчку со слабо затянутыми стежками и собрать сборку. Сложить детали кокетки полочки лицевыми сторонами внутрь, вложить между ними верхнюю часть полочки и стачать. Припуски на закруглениях рассечь, вывернуть кокетку на лицевую сторону, приутюжить. Далее обрабатывать кокетки как одну деталь.
6. По нижнему срезу верхней части полочки проложить строчку со слабо затянутыми стежками и собрать сборку. Притачать вставку полочки к верхней части, припуски заутюжить на вставку и обметать.
7. Стачать рельефные срезы нижней части полочки, припуски заутюжить к середине и обметать. Притачать нижнюю часть к вставке, припуски заутюжить на вставку и обметать.
8. Стачать боковые срезы, припуски заутюжить на спинку и обметать.
9. Обметать нижний припуск обтачки горловины спинки. Сложить обтачку горловины спинки с основной деталью лицом внутрь и обтачать верхний срез точно до размеченной линии плечевого шва. Припуски рассечь.
10. Стачать плечевые срезы, располагая их между обтачкой горловины спинки и основной деталью.

Припуски заутюжить на спинку, обметать. Вывернуть детали на лицевую сторону, приутюжить. Прикрепить припуски среднего шва обтачки к тесьме застежки молнии.

11. Стачать шов рукава, припуски заутюжить на спинку и обметать. Проложить по окату строчку с ослабленной нитью и собрать сборку. Втачать рукава в пройму, совмещая надсечки. Припуски приутюжить и обметать.

12. Обметать нижний срез платья и рукава, заутюжить на изнаночную сторону и настрочить.

Технический рисунок:

