

Robe En Deux Couleurs - Patron de couture #4426

Recommandations sur le tissu: tissu naturel/mixte pour robes dans des couleurs contrastées.

Vous aurez également besoin de: entoilage thermocollant; fermeture éclair invisible.

Marges de couture: toutes coutures 1 cm; marge de couture pour l'ourlet de la robe - 3.0 cm, bord inférieur du volant - 1.2 cm.

Note sur marges pour la couture:

- Si le patron a un contour double, alors les marges de couture sont incluses.

- Les marges de couture ne sont PAS incluses par défaut et doivent être rajoutée lors de la mise en place et de la coupe de votre patron (si celui ci a un contour simple).

Note sur le métrage de tissus nécessaire:

Attention ! La quantité de tissu nécessaire pour votre modèle n'est pas incluse. Il dépendra de la taille du patron sélectionné, la largeur et le design du tissu que vous prévoyez d'utiliser. Avant tout, imprimez votre patron et disposez la largeur du tissu que vous envisagez d'utiliser (généralement de 90 à 150 cm) afin de connaître le métrage de tissus nécessaire. N'oubliez pas de compter les pièces en double et les pièces en symétries.



Coupe:

Note sur le coupe:

Sur les pièces du patron « beam » signifie « droit fil ». Disposez vos pièces en conséquence. Certaines pièces doivent être coupées dans la pliure. Ceci est noté sur le patron de la pièce. Marquer tous les repères et autres signes tels que pinces, plis etc. sur vos tissus.

Lorsque vous assemblez vos pièces, faites attention aux repères, ils doivent coïncider.

Tissu principal 1:

1. Dos latéral - 2 pièces
2. Dos central - 2 pièces
3. Devant latéral - 2 pièces
4. Devant central - 1 pièce
5. Parementure d'encolure dos - 2 pièces

6. Parementure de l'encolure devant - 1 pièce

Tissu principal 2:

1. Empiècement arrière - 2 pièces
2. Empiècement avant - 2 pièces
3. Manche - 2 pièces
4. Volant de manche - 2 pièces

Entoilage thermocollant:

1. Parementure d'encolure dos - 2 pièces
2. Parementure de l'encolure devant - 1 pièce

INSTRUCTIONS:

1. Appliquer l'entoilage aux parementures.
2. Appliquez l'entoilage sur la fente des deux côtés du dos central sur l'envers. Marquez la ligne de couture centrale (pli de la fente) à partir de l'endroit. Surjeter les bords centraux du dos séparément, surjeter la fente en même temps. Cousez la couture centrale du dos du marqueur de la fermeture à glissière jusqu'au coin de la fente. Faire une petite coupe dans le surplus de couture de la fente dans le coin sur la pièce droite. Repasser la couture centrale ouverte. Repasser le côté droit de la fente à 1 cm et surpiquer. Repassez les surplus de couture de la fente vers le centre et fixez-les au point machine. Coudre la fermeture éclair.
3. Coudre les dos latéraux au dos central, repasser les surplus de couture vers le centre, surjeter. Coudre l'empiècement dos à l'empiècement, repasser les surplus de couture vers le haut, surjeter.
4. Coudre les devants latéraux sur le devant, repasser les surplus de couture vers le centre, surjeter. Coudre l'empiècement devant sur le devant, repasser les surplus de couture vers le haut, surjeter.
5. Coudre les coutures des épaules et les coutures latérales, repassez les coutures vers l'arrière et surjeter.
6. Coudre les coutures des épaules des parementures, repasser la couture ouverte, surjeter le bord extérieur. Epingler la parementure au vêtement endroit contre endroit et coudre l'encolure. Faire des coupes dans les marges de couture, tourner la parementure sur l'envers et repasser. Cousez à la main la parementure au ruban de la fermeture éclair et aux coutures des épaules
7. Coudre le bord du volant, repasser la couture ouverte et surjeter. Coudre la couture de la manche, surjeter et repasser. Coudre volant à la manche, repasser les surplus de couture vers la manche et surjeter. Coudre les manches dans les emmanchures, correspondant à encoches, surjeter et repasser. Surjeter le bord inférieur du volant, repasser sur l'envers et surpiquer.
8. Surjeter le bord inférieur de la robe, repasser sur l'envers et coudre avec des points cachés.

DESSIN TECHNIQUE:

