

# **Body Bébé - Patron de couture #7126**

Recommandations sur le tissu: tissu à mailles.

Vous aurez également besoin de: 2 boutons ou boutons poussoirs.

Marges de couture: toutes coutures 0.5 cm.

Conseil: Afin de s'assurer que les coutures n'irritent pas la peau sensible de l'enfant, vous pouvez les surjeter du côté droit.

Conseil: Vous pouvez décorer le vêtement avec de la broderie, etc.. Lors de la couture pour les poupées, vous pouvez utiliser des techniques plus simples, par exemple, utiliser du biais.

Attention! Si vous fabriquez ce vêtement pour une poupée, veuillez prendre en considération le fait que les bras des poupées ne se plient pas. Vous devez donc entrer un tour de poitrine plus large dans tous les vêtements sans fermeture au centre jusqu'en bas.

#### Note sur marges pour la couture:

- Si le patron a un contour double, alors les marges de couture sont incluses.
- Les marges de couture ne sont PAS incluses par défaut et doivent être rajoutée lors de la mise en place et de la coupe de votre patron (si celui ci a un contour simple).

## Note sur le métrage de tissus nécessaire:

Attention! La quantité de tissu nécessaire pour votre modèle n'est pas incluse. Il dépendra de la taille du patron sélectionné, la largeur et le design du tissu que vous prévoyez d'utiliser. Avant tout, imprimez votre patron et disposez la largeur du tissus que vous envisagez d'utiliser (généralement de 90 à 150 cm) afin de connaître le métrage de tissus nécessaire. N'oubliez pas de compter les pièces en double et les pièces en symétries.

#### Note sur le travail avec tissu extensible:

Les pièces de tissu tricoté sont cousues ensemble avec un point zigzag élastique spécial ou étroit. La marge de couture sur les ourlets peut être cousue avec des aiguilles doubles pour économiser l'élasticité. Les pièces peuvent également être cousues ensemble avec une surjeteuse. Lors du surfilage, réduisez les marges de couture à 0,6 - 0,8 cm.





# Coupe:

# Note sur le coupe:

Sur les pièces du patron « beam » signifie « droit fil ». Disposez vos pièces en conséquence. Certaines pièces doivent être coupées dans la pliure. Ceci est noté sur le patron de la pièce. Marquer tous les repères et autres signes tels que pinces, plis etc. sur vos tissus.

Lorsque vous assemblez vos pièces, faites attention aux repères, ils doivent coïncider.

## Tissu principal:

- 1. Devant 1 pièce
- 2. Dos 1 pièce
- 3. Manche 2 pièces

#### **INSTRUCTIONS:**

- 1. Surjeter les bords supérieurs du devant et du dos. Replier les surplus de couture sur l'envers et surpiquer avec point élastique spécial ou point zigzag étroit (afin d'éviter que les fils ne se déchirent lorsque le vêtement est étiré).
- 2. Épingler ensemble le devant et le dos au niveau de l'emmanchure, en les plaçant de telle manière, que le haut du dos est au-dessus.
- 3. Coudre la manche dans l'emmanchure. Surjeter la couture.
- 4. Surjeter le bord inférieur de la manche. Pliez à l'intérieur et surpiquer, ajuster le tissu pour un meilleur ajustement.
- 5. Coudre et surjeter en même temps couture latérale et la couture de la manche.
- 6. Surjeter les bords inférieurs du devant et du dos en rond. Replier les surplus de couture sur l'envers et surpiquer avec point élastique spécial ou point zigzag étroit.
- 7. Essayer le vêtement. Sur le devant et le dos marquer la position et faire des boutonnières et coudre des boutons ou installer les boutons poussoirs.

### **DESSIN TECHNIQUE:**



